

Jouer à GameShell

1. Installez les paquets suivants :

- Si vous êtes sous GNU/Linux : `git gettext man-db procps psmisc nano tree bsdmainutils x11-apps`
- Si vous êtes sous MacOS avec homebrew : `git nano pstree tree man-db`

2. Téléchargez le logiciel GameShell en utilisant `git` :

```
$ git clone https://github.com/phyver/GameShell
```

3. Allez dans le répertoire `./GameShell/` qui a été créé.

4. Lancez la commande :

```
$ ./start.sh
```

5. Faites au moins les 21 premières missions.

Note : pour la mission 15, si vous avez fait le `vimtutor`, utilisez `vim` plutôt que `nano` ! Dans ce cas, pour la question 16, si vous voulez que votre alias qui utilise `vim` soit accepté par le correcteur du GameShell, tapez simplement la commande :

```
$ export EDITOR='vim'
```

6. Lorsque vous avez fini les 21 premières missions, vous pouvez ajouter `gsh21` à vos tags.

Les missions suivantes pourront être faites plus tard dans le semestre, par exemple lorsque nous discuterons des processus. Si vous avez du temps libre, vous pouvez déjà finir les 43 missions de `gameshell` et ajouter `gsh43` à vos tags.