

TD/TP 01 : Introduction à la programmation en Java*(6 Septembre 2007)***Exercice 1.**

1. Écrire un programme en Java, `Bonjour.java` qui permet d'afficher le message suivant : « Bonjour ». Compiler cette classe. Quel est le contenu du fichier résultat de la compilation ? Exécuter le programme.
2. Modifier le programme pour qu'il affiche le message « Bonjour » suivi d'un prénom. Le prénom est à lire à partir de ligne de commandes. Ainsi la commande suivante :

```
java Bonjour Dupont affiche le message « Bonjour Dupont »
```

Exercice 2.

1. On voudrais écrire un programme en Java qui modélise un compte bancaire (simplifié). Un compte bancaire est caractérisé par les informations suivantes :
 - a. numéro du compte,
 - b. Nom du propriétaire,
 - c. Le solde du compte.

Deux opérations de base sont possibles sur un compte : déposer et retirer de l'argent. Dans un premier temps aucune facilité de caisse n'est autorisée. Donner le code de la classe `CompteBancaire`.

2. Écrire un programme `TestCompte` qui permet de tester la classe `CompteBancaire`.
3. La banque accorde à tous ses client une facilité de caisse de 500 €. Modifier le code pour en tenir compte.

Exercice 3

Une société de gestion de parkings de voitures souhaite mettre en place un système automatique d'affichage en temps réel de nombre de places disponibles dans un parking. Un parking est caractérisé par son adresse, sa capacité d'accueil, et le nombre de portails. Chaque portail est dotée d'un écran affichant un message précisant les informations suivantes : le numéro du portail, le nombre de places libres dans le parking (ou si le parking est complet), le nombre d'entrées et le nombre de sorties effectuées par le portail. Donner les classes nécessaires pour effectuer cette simulation.