

Programme des séances d'UML

Séance	Cours	TD/TP
1	Cas d'utilisation	Cas d'utilisation
2	Classes	Classes
3	Classes	Classes
4	Séquences + Objets	Séquences
5	Présentation projet + Méthodologie	Projet UML/Java
6	Correction contrôle court	Projet UML/Java
7	RUP et XP	Projet UML/Java
8	OCL	Projet UML/Java
9	OCL	OCL
10	États / Transitions	États / Transitions
11	Activités	Activités
12	Communication + Déploiement	Communication + Déploiement
13	Design Patterns	Design Patterns
14	Synthèse + Révisions	Design Patterns