

# TD2 : Diagramme de classes UML

Pierre Gérard  
pierre.gerard@univ-paris13.fr

*DUT Informatique S2D  
Université de Paris 13*

## 1 Propriétés d'une classe

Une personne est caractérisée par son nom, son prénom, son sexe et son âge. Les objets de classe *Personne* doivent pouvoir calculer leurs revenus et leurs charges. Les attributs de la classe sont privés ; le nom, le prénom ainsi que l'âge de la personne doivent être accessibles par des opérations publiques.

**Question :** Donnez une représentation UML de la classe *Personne*, en remplissant tous les comparatifs adéquats.

Deux types de revenus sont envisagés : d'une part le salaire et d'autre part toutes les autres sources de revenus. Les deux revenus sont représentés par des nombres réels (float). Pour calculer les charges globales, on applique un coefficient fixe de 20% sur les salaires et un coefficient de 15% sur les autres revenus.

**Question :** Enrichissez la représentation précédente pour prendre en compte ces nouveaux éléments.

Un objet de la classe *Personne* peut être créé à partir du nom et de la date de naissance. Il est possible de changer le prénom d'une personne. Par ailleurs, le calcul des charges ne se fait pas de la même manière lorsque la personne décède.

**Question :** Enrichissez encore la représentation précédente pour prendre en compte ces nouveaux éléments.

## 2 Relations entre classes

**Question :** Pour chacun des énoncés suivants, donnez un diagramme des classes :

- Tout écrivain a écrit au moins une oeuvre
- Les personnes peuvent être associées à des universités en tant qu'étudiants aussi bien qu'en tant que professeurs.
- Un rectangle a deux sommets qui sont des points. On construit un rectangle à partir des coordonnées de deux points. Il est possible de calculer sa surface et son périmètre, ou encore de le traduire.
- Les cinémas sont composés de plusieurs salles. Les films sont projetés dans des salles. Les projections correspondantes ont lieu à chacune à une heure déterminée.<sup>1</sup>

## 3 Elaboration d'un diagramme de classes complet

Un hôtel est composé d'au moins deux chambres. Chaque chambre dispose d'une salle d'eau : douche ou bien baignoire. Un hôtel héberge des personnes. Il peut employer du personnel et il est impérativement dirigé par un directeur. On ne connaît que le nom et le prénom des employés, des directeurs et des occupants. Certaines personnes sont des enfants et d'autres des adultes (faire travailler des enfants est interdit). Un hôtel a les caractéristiques suivantes : une adresse, un nombre de pièces et une catégorie. Une chambre est caractérisée par le nombre et de lits qu'elle contient, son prix et son numéro. On veut pouvoir savoir qui occupe quelle chambre à quelle date. Pour chaque jour de l'année, on veut pouvoir calculer le loyer de chaque chambre en fonction de son prix et de son occupation (le loyer est nul si la chambre est inoccupée). La somme de ces loyers permet de calculer le chiffre d'affaires de l'hôtel entre deux dates.

---

<sup>1</sup>On pourra utiliser une classe-association.

**Question :** Donnez un diagramme de classes pour modéliser le problème de l'hôtel.

## 4 Correspondance entre code Java et diagramme de classes

**Question :** Donnez un diagramme de classes correspondant au code source suivant :

```
public interface Dessinable {
    public void dessiner ( );
    public void effacer ( );
}
abstract public class Figure implements Dessinable {
    protected String couleur;
    protected String getCouleur ( ) { return couleur; }
    protected void setCouleur ( String c ) { couleur = c; }
}
public class Point {
    private float x;
    private float y;
    public float getX ( ) { return x; }
    public float getY ( ) { return y; }
    public void Point ( float x, float y) { ... }
}
public class Cercle extends Figure {
    private float rayon;
    private Point centre;
    public Cercle ( Point centre, float rayon) { ... }
    public void dessiner ( ) { ... }
    public void effacer ( ) { ... }
}
public class Rectangle extends Figure {
    protected Point sommets[] = new Point[2];
    public Rectangle ( Point p1, Point p2) { ... }
    public void dessiner ( ) { ... }
    public void effacer ( ) { ... }
}
public class Losange extends Figure {
    protected Point sommets[] = new Point[2];
    public Losange ( Point p1, Point p2) { ... }
    public void dessiner ( ) { ... }
    public void effacer ( ) { ... }
}
```

## 5 Héritage multiple

**Question :** Les étudiants et les enseignants sont deux sortes de personnes. Proposez un modèle de classes correspondant.

**Question :** Un doctorant est un étudiant qui assure des enseignements. Complétez le modèle de classes précédent.

**Question :** Les doctorants et les étudiants doivent s'inscrire au début de l'année et éventuellement modifier leur inscription. On connaît le nom et le prénom de toutes les personnes. On doit pouvoir calculer le salaire des doctorants aussi bien que celui des enseignants. Ajoutez ces éléments au modèle précédent.

## 6 Organisation de classes

Une banque compte plusieurs agences réparties sur le territoire français. Une banque est caractérisée par le nom de son directeur général, son capital global, son propre nom et de l'adresse de son siège social. Le directeur général est identifié par son nom, son prénom et son revenu. Une agence a un numéro

d'agence et une adresse. Chaque agence emploie plusieurs employés, qui se caractérisent par leurs nom, prénom et date d'embauche. Les employés peuvent demander leur mutation d'une agence à une autre, mais un employé ne peut travailler que dans une seule agence. Les employés d'une agence ne font que gérer des clients. Un client ne peut avoir des comptes que dans une seule agence de la banque. Chaque nouveau client se voit systématiquement attribuer un employé de l'agence (conseiller). Les clients ont un nom, un prénom et une adresse. Les comptes sont de nature différente selon qu'ils soient rémunérés ou non (comptes courants). Les comptes rémunérés ont un taux d'intérêt et rapportent des intérêts versés annuellement.

Une première lecture de l'énoncé permettrait de faire apparaître les classes suivantes, avec leurs propriétés :

Banque	Directeur	Employé	Client
-nomDirecteur : String -capital : int -adresseSiege : String +getNomDirecteur() : String +setNomDirecteur(String n) +getCapital():int +setCapital(int capital) +getAdresseSiege():String +setAdresseSiege(String s) Banque(String Adresse)	-nom : String -prenom : String -revenu : float +getNom() : String +setNom (String n) +getPrenom ():String +setPrenom(String p) +getRevenu():float +setRevenu(float s)	-nom : String -prenom : String -dateEmbauche : Date +getNom: String +setNom(String n) +getPrenom():String +setPrenom(String s) +getDate(): Date +setDate(Date s) mutation(Agence g): boolean	-nom : String -prenom : String -adresse : String -conseiller : Employer -agence : Agence -comptes : [1..N] Compte +getNom: String +setNom(String n) +getPrenom():String +setPrenom(String s) +getDate(): Date +setDate(Dates) mutation(Agence g):boolean
CompteNonRémunéré	Agence	CompteRémunéré	
-solde : float -numero : int ...	-nomAgence :String -adresseAgence : String +getNomAgence() : String +setNomAgence(String n)	-solde : float -numero : int -taux : float ... verserInteret() : void	

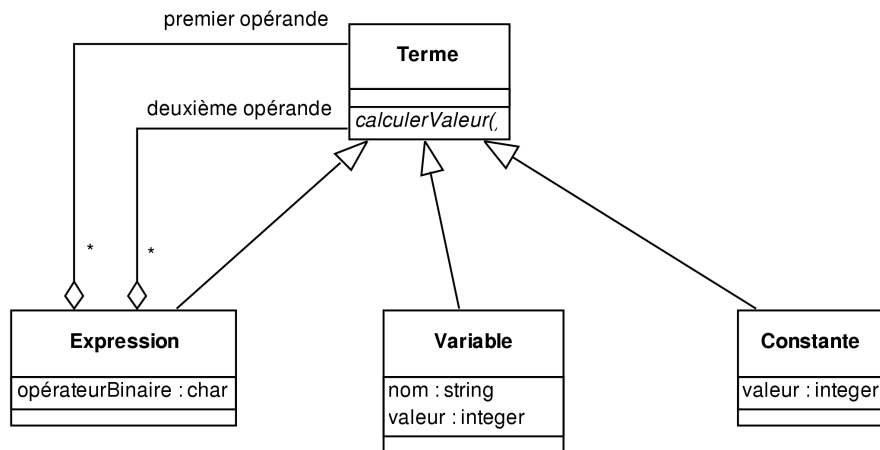
**Question :** Analysez ces classes et utilisez la généralisation pour factoriser au mieux la description des propriétés.

**Question :** Une relation particulière lie l'agence, le client, l'employé et le compte. De quelle relation s'agit-il ? Donnez un diagramme de classes pour la modéliser.

**Question :** Donnez le diagramme de classes en n'utilisant que le nom des classes et ajoutez toutes les décorations adéquates aux associations.

## 7 Composition

Le diagramme des classes suivant permet de modéliser des expressions arithmétiques avec des opérateurs binaires comme  $1+x$ ,  $2-4$  ou encore  $2-(y*4)$ .



**Question :** Modifiez ce diagramme pour prendre en compte des opérateurs binaires (comme ici) mais aussi unaires (comme  $-x$  ou  $5!$  par exemple). Les expressions unaires ne doivent compter qu'un seul opérande.