

---

Université Sorbonne Paris Nord  
Institut Galilée - Ingénieur 2ème année

**Optimisation Linéaire (OL) -G4SIOL-**  
Cours 4 - Algorithme du simplexe (3)

pierre.fouilhoux@lipn.fr

27 septembre 2020

---

## Questions

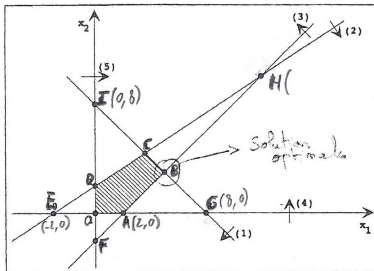


## Base dégénérée

Dans le PL suivant à 2 variables, une base candidate est définie par l'annulation de 2 variables hors-base, i.e. l'intersection de 2 droites parmi les 6 du PL.

$$\left\{ \begin{array}{rcll} \max z = & 6x_1 & + & 5x_2 & \\ & x_1 & + & x_2 & \leq 8 \quad (1) \\ & -2x_1 & + & 3x_2 & \leq 6 \quad (2) \\ & x_1 & - & x_2 & \leq 2 \quad (3) \\ & x_1 & - & 2x_2 & \leq 2 \quad (6) \\ & x_1 & & & \geq 0 \quad (5) \\ & & & x_2 & \geq 0 \quad (4) \end{array} \right.$$

Or ici les 3 inégalités (1), (3) et (6) se coupent en un même point  $A(2,0)$ .



Cela revient à remarquer que les bases

- $B_1 = \{x_1, e_2, e_3, e_4\}$ , hors-base :  $\{x_2, e_1\}$
- $B_2 = \{x_1, e_1, e_2, e_3\}$ , hors-base :  $\{x_2, e_4\}$
- $B_3 = \{x_1, x_2, e_1, e_3\}$ , hors-base :  $\{e_2, e_4\}$

correspondent à la même solution  $s = (2, 0, 6, 10, 0)$  de même valeur  $z = 12$ .

On appelle une base **dégénérée** une base  $B$  est telle que sa solution associée possède au moins une composante nulle.

## Cyclage

Lors des itérations de l'algorithme du simplexe, une opération de pivot peut atteindre une base dégénérée, et le pivot suivant passer à une nouvelle base correspondant à la même solution.

Ce deuxième pivot est alors dit dégénéré : il change de base mais reste sur la même solution.

Dans la preuve de l'algorithme du simplexe, la terminaison n'est assurée que si l'on améliore strictement la valeur des solutions à chaque pivot...

Or on peut avoir dans certains cas, plusieurs pivots successifs qui ramènent à la base dégénérée initiale... une boucle sans fin : on parle de [cyclage](#).

Si la dégénérescence est fréquente, le cyclage se produit rarement : mais s'il se produit, l'algorithme ne se termine pas.

## Eviter le cyclage

Plusieurs méthodes ont été conçues pour éviter le cyclage.

### La méthode des perturbations

Elle consiste à modifier de manière infinitésimale le vecteur de droite  $b$ .

Par exemple  $b'_j = b_j + \epsilon n^j$  avec  $\epsilon > 0$  très petit.

Une telle formule entraîne des sommets du polyèdre de définitions uniquement à l'intersection de  $n$  inégalités et non davantage.

(Il est à noter qu'avec les approximations numériques dûes aux nombreuses divisions réalisées pendant l'algorithme, cet ajout epsilonlesque est pratiquement théorique.)

## Eviter le cyclage

Une méthode plus formelle pour éviter le cyclage :

**La règle de Bland** : c'est une règle lexicographique qui impose le choix des variables entrantes et sortantes :

- Choix de la variable hors-base entrante (parmi les variables hors-base de coûts réduits strictement positifs)  
celle de plus petit indice
- Choix de la variable de base sortante (parmi celles possibles pour le pivot).  
celle de plus petit indice

On peut prouver que la règle de Bland empêche le cyclage.

*Idée de la preuve* : s'il y a cyclage, une variable  $x_t$  qui sort à une itération, doit ré-entrer à une itération ultérieure. Or toutes ces itérations conservent la valeur  $z$ . En s'appuyant sur cette remarque et la règle lexicographique, on peut prouver l'existence d'une variable qui serait d'indice strictement inférieur à la précédente et qui aurait dû lui être préférée, une contradiction.

## └ Initialisation de l'algorithme du simplexe (Phase I)

---



## Base des variables d'écart réalisable ou non ?

Pour un PL ( $P$ ) écrit sous forme canonique Max

$$\begin{aligned} \text{Max} \quad & z = \sum_{j=1}^n c_j x_j \\ & \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i \quad \forall i \in \{1, \dots, m\} \\ & x_j \geq 0 \quad \forall j \in \{1, \dots, n\}. \end{aligned}$$

si  $b$  n'est pas un vecteur positif ou nul, i.e.  $\exists i \in \{1, \dots, m\}$  tel que  $b_i < 0$   
on ne peut pas utiliser la base des variables d'écart (en effet, elle est bien primale  
mais non réalisable).

Ainsi, on ne peut pas appliquer directement l'algorithme du simplexe présenté jusqu'ici.

On doit utiliser une première étape d'initialisation appelée **Phase I**.  
Ainsi l'algorithme du simplexe présenté jusqu'ici s'appelle *Phase II*.

## Interprétation géométrique

- Prenons par exemple ce PL à deux variables

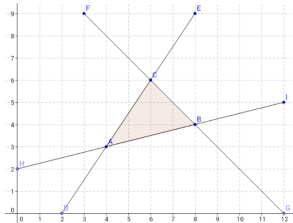
$$\begin{array}{llll} \text{Max} & x_1 & +2x_2 & \\ & x_1 & +x_2 & \leq 12 \\ & 3x_1 & -2x_2 & \geq 6 \\ & -x_1 & +4x_2 & \geq 8 \\ & x_1, x_2 & \geq 0 & \end{array}$$

→ Le point origine  $O(0,0)$  n'est pas dans le polyèdre de définitions.

- Si on passe à la forme standard en ajoutant les variables d'écart.

$$\begin{array}{llllll} \text{Max} & x_1 & +2x_2 & & & \\ & x_1 & +x_2 & +e_1 & = & 12 \\ & 3x_1 & -2x_2 & -e_2 & = & 6 \\ & -x_1 & +4x_2 & -e_3 & = & 8 \\ & x_1, x_2, e_1, e_2, e_3 & \geq & 0 & & \end{array}$$

→ La base des variables d'écart n'est pas réalisable.



Le dictionnaire de la base initiale :

$$\begin{array}{llll} e_1 = & 12 & -x_1 & -x_2 \\ e_2 = & -6 & +3x_1 & -2x_2 \\ e_3 = & -8 & -x_1 & +4x_2 \\ z = & 0 & +x_1 & +2x_2 \end{array}$$

## Programme Linéaire Auxiliaire

On considère alors le **Programme Linéaire Auxiliaire** ( $P_a$ ) suivant.  
 Notons  $I \subset \{1, \dots, m\}$  l'ensemble des indices d'inégalités où  $b_i < 0$ .

$$\begin{aligned}
 \text{Min} \quad & \sum_{i \in I} \alpha_i \\
 & \sum_{j=1}^n a_{ij}x_j + e_i - \alpha_i = b_i \quad \forall i \in I \\
 & \sum_{j=1}^n a_{ij}x_j + e_i = b_i \quad \forall i \in \{1, \dots, m\} \setminus I \\
 & x_j \geq 0 \quad \forall j \in \{0, 1, \dots, n\} \\
 & e_i \geq 0 \quad \forall i \in \{0, 1, \dots, m\} \\
 & \alpha_i \geq 0 \quad \forall i \in \{0, 1, \dots, m\}
 \end{aligned}$$

où  $(\alpha_i)_{i \in I}$  sont des **variables auxiliaires**.

## Programme Linéaire Auxiliaire

Remarquons que les 3 propositions suivantes sont équivalentes

- i) Le PL  $(P)$  possède (au moins) une solution réalisable
- ii) Le PL  $(P_a)$  possède une solution  $s_0 = (x, e, \alpha)$  où  $\alpha_i = 0, \forall i \in I$
- iii) Le PL  $(P_a)$  admet pour solution optimale une solution  $s_0 = (x, e, \alpha)$  où  $\alpha_i = 0, \forall i \in I$

Ainsi

$(P)$  a un domaine de définition non vide

si et seulement si

$(P_a)$  a une solution de valeur optimale nulle.

## Phase I de l'algorithme du simplexe

La **phase I** de l'algorithme du simplexe est en fait la phase II appliquée au PL  $(P_a)$ .

Remarques issues de la construction de  $(P_a)$

- $(P_a)$  possède  $n + m + |I|$  variables pour  $m$  inégalités non triviales
- La base définie par les variables  $(e_i)_{i \in \{1, \dots, m\} \setminus I}$  et  $(\alpha_i)_{i \in I}$  est primale et réalisable pour  $(P_a)$

Ainsi la phase I a toujours une solution initiale!

## Exemple

Reprenons l'exemple à 2 variables

$$\begin{array}{rcll}
 \text{Max} & x_1 & +2x_2 & \\
 & x_1 & +x_2 & \leq 12 \\
 & 3x_1 & -2x_2 & \geq 6 \\
 & -x_1 & +4x_2 & \geq 8 \\
 & x_1, x_2 & \geq 0 & 
 \end{array}$$

Le PL auxiliaire est :

$$\begin{array}{rcll}
 \text{Min} & \alpha_2 & +\alpha_3 & \\
 & x_1 & +x_2 & +e_1 = 12 \\
 & 3x_1 & -2x_2 & -e_2 +\alpha_2 = 6 \\
 & -x_1 & +4x_2 & -e_3 +\alpha_3 = 8 \\
 & x_1, x_2, e_1, e_2, e_3, \alpha_2, \alpha_3 & \geq 0 & 
 \end{array}$$

Sa forme standard est :

$$\begin{array}{rcll}
 \text{Max} & x_1 & +2x_2 & \\
 & x_1 & +x_2 & +e_1 = 12 \\
 & 3x_1 & -2x_2 & -e_2 = 6 \\
 & -x_1 & +4x_2 & -e_3 = 8 \\
 & x_1, x_2, e_1, e_2, e_3 & \geq 0 & 
 \end{array}$$

Dictionnaire de la base  $\{e_1, \alpha_2, \alpha_3\}$  :

$$\begin{array}{rcll}
 e_1 = & 12 & -x_1 & -x_2 \\
 \alpha_2 = & 6 & -3x_1 & +2x_2 + e_2 \\
 \alpha_3 = & 8 & +x_1 & -4x_2 + e_3 \\
 z_a = & 0 & +\alpha_1 & +\alpha_2
 \end{array}$$

## Itération de la phase I sur l'exemple

Ainsi la base  $\{e_1, \alpha_2, \alpha_3\}$  est bien réalisable (et primale).

$$\begin{array}{rcll}
 e_1 = & 12 & -x_1 & -x_2 \\
 \alpha_2 = & 6 & -3x_1 & +2x_2 + e_2 \\
 \alpha_3 = & 8 & +x_1 & -4x_2 + e_3 \\
 z_a = & 0 & +\alpha_1 & +\alpha_2
 \end{array}$$

Sa fonction  $z_a$  est à minimiser pour annuler  $\alpha_2$  et  $\alpha_3$ .

Il faut exprimer  $z_a$  en fonction des variables hors-base  $\{x_1, x_2, e_2, e_3\}$ .

On l'obtient par identification :

$$\begin{aligned}
 z_a &= 0 + (6 - 3x_1 + 2x_2 + e_2) + (8 + x_1 - 4x_2 + e_3) \\
 z_a &= 14 - 2x_1 - 2x_2 + e_2 + e_3
 \end{aligned}$$

On est en minimisation et les coûts réduits de  $x_1$  et  $x_2$  ne sont pas positifs ou nuls.  
 Cette base n'est pas optimale.

## Itération de la phase I sur l'exemple

On choisit  $x_1$  pour entrer en base (plus petit coefficient).

L'inégalité 2 est la plus contraignante quand  $x_1$  augmente :  $\alpha_2$  sort de base.

Dictionnaire de la base  $\{x_1, e_1, \alpha_3\}$  :

$$\begin{array}{rcllcl} x_1 = & 2 & +\frac{2}{3}x_2 & +\frac{1}{3}e_2 & & -\frac{1}{3}\alpha_2 \\ e_1 = & 10 & -\frac{5}{3}x_2 & -\frac{1}{3}e_2 & +\frac{1}{3}\alpha_2 & \\ \alpha_3 = & 10 & -\frac{10}{3}x_2 & +\frac{1}{3}e_2 & +e_3 & -\frac{1}{3}\alpha_2 \\ z_a = & 10 & -\frac{10}{3}x_2 & +\frac{1}{3}e_2 & +e_3 & +\frac{2}{3}\alpha_2 \end{array}$$

Coût réduit de  $x_2$  non positif ou nul : non optimal.



## Itération de la phase I sur l'exemple

$x_2$  entre en base.

L'inégalité 3 est la plus contraignante quand  $x_1$  augmente :  $\alpha_3$  sort de base.

Dictionnaire de la base  $\{x_1, x_2, e_1\}$  :

$$\begin{array}{rcllcl}
 x_2 = & 3 & +\frac{1}{10}e_2 & +\frac{3}{10}e_3 & -\frac{1}{10}\alpha_2 & -\frac{3}{10}\alpha_3 \\
 x_1 = & 4 & +\frac{2}{5}e_2 & +\frac{1}{5}e_3 & & -\frac{2}{5}\alpha_2 & -\frac{1}{5}\alpha_3 \\
 e_1 = & 5 & -\frac{1}{2}e_2 & -\frac{1}{2}e_3 & +\frac{1}{3}\alpha_2 & & \\
 z_a = & 0 & & & +\alpha_2 + \alpha_3 & & 
 \end{array}$$

(Remarque : l'expression de  $z_a$  dans une base où  $\alpha_2$  et  $\alpha_3$  sont hors-base était connu au départ).

Ici les coûts réduits sont tous positifs ou nuls : la base est minimale.

Comme la solution optimale vaut 0, la phase I se termine en disant qu'il existe une solution réalisable pour le PL initial.

## Passage à la phase II

On a vu que la base  $\{x_1, x_2, e_1\}$  est réalisable pour  $(P_a)$   
et elle est réalisable pour le PL d'origine.

Comme les variables auxiliaires  $\alpha_2 = \alpha_3 = 0$ , on peut les gommer du dictionnaire précédent.

On obtient alors un dictionnaire réalisable pour le PL d'origine.

$$x_2 = 3 + \frac{1}{10}e_2 + \frac{3}{10}e_3$$

$$x_1 = 4 + \frac{2}{5}e_2 + \frac{1}{5}e_3$$

$$e_1 = 5 - \frac{1}{2}e_2 - \frac{1}{2}e_3$$

Il faut écrire la fonction objective  $z$  en fonction des variables hors-base du PL d'origine :  $e_2$  et  $e_3$ .

$$\text{Max } z = x_1 + 2x_2 = 10 + \frac{3}{5}e_2 + \frac{4}{5}e_3$$

## Passage à la phase II

Le dictionnaire associé à la base  $\{x_1, x_2, e_1\}$   
pour le PL d'origine

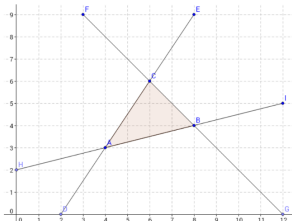
$$x_2 = 3 + \frac{1}{10}e_2 + \frac{3}{10}e_3$$

$$x_1 = 4 + \frac{2}{5}e_2 + \frac{1}{5}e_3$$

$$e_1 = 5 - \frac{1}{2}e_2 - \frac{1}{2}e_3$$

$$z = 10 + \frac{3}{5}e_2 + \frac{4}{5}e_3$$

correspond à au point A(4,3) de la figure.



En maximisation, la base n'est pas optimale avec des coûts réduits non négatives ou nuls.

La phase II commence en faisant entrer  $e_2$  ou  $e_3$  en base  
... etc.

## Schéma de l'algorithme complet du simplexe

- 1 Ecrire le PL ( $P$ ) sous forme standard avec les variables d'écart
- 2 Si la base des variables d'écart est réalisable :  
aller en 4 avec ce dictionnaire initial
- 3 Sinon, on exécute la Phase I :
  - Ecrire le PL auxiliaire ( $P_a$ ) avec les variables auxiliaires
  - Résoudre ( $P_a$ ) par la phase II  
qui mène nécessairement à une solution minimale
  - Si ( $P_a$ ) a une solution minimale strictement négative :  
alors ( $P$ ) a un domaine de définitions vide : STOP
  - Sinon, on obtient une base primale réalisable pour ( $P_a$ ) où les variables  
auxiliaires sont hors-bases
  - Le dictionnaire associée en gommant les variables auxiliaires est un  
dictionnaire initiale pour la phase II.
- 4 Exécuter la phase II à partir du dictionnaire initial
  - soit la phase II prouve que ( $P$ ) est non borné.
  - soit elle fournit une solution optimale pour ( $P$ )