

Cours de Théorie des Langages et Automates

G.H.E. Duchamp,
Séance (1), 17 septembre 2012

gheduchamp@gmail.com
(Année 2012-2013)

1. Introduction

- ▶ notion de machine
- ▶ comportement
- ▶ exemples parcours dans un graphe (fini et infini)
- ▶ selections de mots (génération, structure, ambiguïté)
- ▶ le fini dans l'infini : exemple de réels, triadique de Cantor (si cela passe)

2. Exemples de langages (X^*b , son code, mots sans b^k , $k = 2, 3$, langages à poids, série génératrice à une variable)

3. Décalages : notation fonction et somme (un peu de dualité sous forme de symbole d'Iverson)

4. Automates des décalages (exemples finis et infinis)

5. Premiers exemples de notations rationnelles