

Partiel de Programmation Web

Licence 3^{ème} année

Mars 2016

Le but de ce partiel est de créer le site web suivant :

Etudiant

- Nom :
- Prénom :
- Numéro d'étudiant :

Sujet de l'examen

Le HTML est un langage de programmation
vrai ☐ faux ☐

Le PHP est un langage de programmation
vrai ☐ faux ☐

Je vais avoir 20/20 à cet examen
vrai ☐ faux ☐

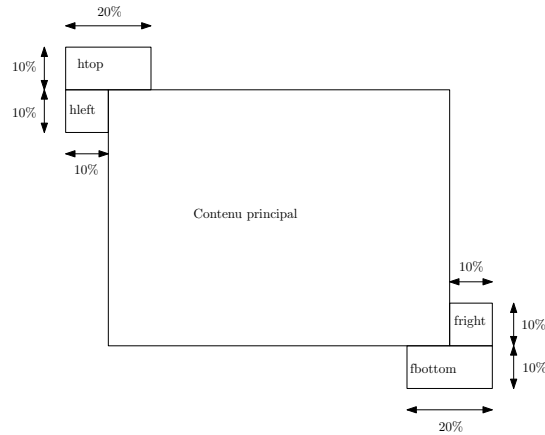
Vérifier

Aucun document n'est autorisé

Exercice 1. Squelette HTML Écrire une page web contenant les informations suivantes :

- les métadonnées :
 1. Le titre de la page est “Sujet du Partiel”.
 2. La page est encodée en utf-8.
 3. Préciser le nom de l'auteur de la page (vous êtes cet auteur).
 4. Inclure les fichiers css suivants : position.css et qcm.css. Ces deux fichiers se trouvent dans le répertoire CSS.
- le contenu :
 1. deux en-têtes vides ayant chacun un identifiant (htop et hleft).
 2. Le contenu **principal** contient un article, contenant lui-même deux sections.
 - une section dont l'en-tête est “Etudiant”. Le contenu de la section est une liste contenant votre nom, votre prénom et votre numéro d'étudiant.
 - une section dont la classe est qcm, dont l'entête est “Sujet de l'examen”. Le contenu sera défini en PHP ultérieurement.
 3. deux pieds de page vides ayant chacun un identifiant (ftop et fleft).

Exercice 2. CSS : positionnement Dans cet exercice, on souhaite écrire une feuille de style permettant de positionner le contenu principal, les en-têtes et les pieds de pages. Vous devrez réunir **au maximum** les propriétés communes à plusieurs balises dans une seule et même règle.



- attention, les en-têtes et les pieds de pages qui apparaissent dans une règle sont uniquement ceux qui sont des descendants direct de la balise body.
- la position de toutes ces balises est calculée par rapport aux bords du navigateur et aucune d'entre elles ne bouge si l'utilisateur fait défiler la page.
- Les en-têtes et les pieds de pages ont une couleur de fond vert foncé.
- Le contenu principal a une bordure noire de 2 pixels de large.
- Le contenu principal prend 80% de la page en hauteur et en largeur, bordure incluse.

Exercice 3. PHP : la classe QCM Écrire le fichier qcm.php contenant une classe nomée QCM, qui possède au moins deux variables, questions et réponses, et les méthodes suivantes :

1. ajouter_question qui prend en entrée une question et sa réponse et l'ajoute au qcm.
2. un constructeur qui ne prend rien en entrée et ajoute les trois questions (voir page 1 du sujet) et les réponses adéquates à l'aide de la méthode ajouter_question.
3. afficher_QCM qui crée un formulaire HTML contenant toutes les questions contenues dans la classe QCM et tel que :
 - les réponses du formulaire ne doivent pas être visibles dans l'url,
 - le script PHP appelé par le formulaire est verif.php (à définir plus tard),
 - chaque question est encapsulée dans une balise générique de type bloc, dont la classe est qcm_question,
 - le bouton de validation a pour identifiant qcm_submit.
4. vérifier_QCM ne prend rien en entrée et utilise la variable superglobale adéquate afin de compter le nombre de bonnes réponses remplies dans le formulaire. La fonction affiche un paragraphe en HTML contenant le nombre de bonne réponses.

Exercice 4. CSS : le qcm Dans cet exercice, on souhaite écrire une feuille de style relative au contenu principal contenu principal,

- un article possède une marge extérieure de 50 pixels en haut et 30 pixels sur la gauche,
- les en-têtes des sections sont en italique et soulignés,
- le texte de l'en-tête d'un QCM est centré,
- les questions du qcm sont séparés par 15 pixels,
- la marge intérieure de **toutes les balises** incluse dans une question du qcm est de 15 pixels.
- la première ligne d'une question du qcm est en gras.
- lorsque le curseur de la souris passe sur une question, sa couleur de fond devient vert clair.
- le bouton de validation du qcm est rouge, le texte est de couleur blanche et de taille large. Par défaut, le bouton a une bordure rouge d'une largeur de 2 pixels.
- lorsque l'utilisateur clique sur le bouton, le texte et la bordure deviennent noir .

Exercice 5. PHP : les scripts

1. Écrire le script PHP qui se trouve dans la deuxième section de l'article. Ce script crée un qcm et l'affiche.
2. Écrire le script verif.php qui appelle la méthode vérifier_QCM.