

# Quelques aspects combinatoires des marches aléatoires

Philippe Marchal

CNRS et Université Paris Nord

# Premières définitions

$(S_k, 0 \leq k \leq n)$  marche aléatoire réelle : quantité réelle évoluant aléatoirement dans le temps.

# Premières définitions

$(S_k, 0 \leq k \leq n)$  marche aléatoire réelle : quantité réelle évoluant aléatoirement dans le temps.

Hypothèse classique : les accroissements

$$X_1 = S_1 - S_0, X_2 = S_2 - S_1 \dots$$

sont des variables aléatoires indépendantes de même loi.

# Premières définitions

$(S_k, 0 \leq k \leq n)$  marche aléatoire réelle : quantité réelle évoluant aléatoirement dans le temps.

Hypothèse classique : les accroissements

$$X_1 = S_1 - S_0, X_2 = S_2 - S_1 \dots$$

sont des variables aléatoires indépendantes de même loi.

Si les  $X_i$  sont à valeurs entières, on retrouve des modèles combinatoires classiques (chemins de Dyck, Motzkin, Lukasiewicz).

# Premières définitions

$(S_k, 0 \leq k \leq n)$  marche aléatoire réelle : quantité réelle évoluant aléatoirement dans le temps.

Hypothèse classique : les accroissements

$$X_1 = S_1 - S_0, X_2 = S_2 - S_1 \dots$$

sont des variables aléatoires indépendantes de même loi.

Si les  $X_i$  sont à valeurs entières, on retrouve des modèles combinatoires classiques (chemins de Dyck, Motzkin, Lukasiewicz).

Pour toute permutation  $\sigma$  de  $\{1, 2, \dots, n\}$ ,

$X_1, X_2, \dots, X_n$  a même loi que  $X_{\sigma(1)}, X_{\sigma(2)}, \dots, X_{\sigma(n)}$ .

# Premières définitions

$(S_k, 0 \leq k \leq n)$  marche aléatoire réelle : quantité réelle évoluant aléatoirement dans le temps.

Hypothèse classique : les accroissements

$$X_1 = S_1 - S_0, X_2 = S_2 - S_1 \dots$$

sont des variables aléatoires indépendantes de même loi.

Si les  $X_i$  sont à valeurs entières, on retrouve des modèles combinatoires classiques (chemins de Dyck, Motzkin, Lukasiewicz).

Pour toute permutation  $\sigma$  de  $\{1, 2, \dots, n\}$ ,

$X_1, X_2, \dots, X_n$  a même loi que  $X_{\sigma(1)}, X_{\sigma(2)}, \dots, X_{\sigma(n)}$ .

Traduction visuelle : si on découpe un trajectoire en morceaux qu'on recolle dans un ordre différent, la nouvelle trajectoire a la même probabilité  $\rightarrow$  de nombreux résultats peuvent se démontrer de manière combinatoire.

# Marche aléatoire simple (chemin de Dyck aléatoire)

On considère le cas où  $X_i = \pm 1$  avec probabilité  $1/2-1/2$ .

Vocabulaire probabiliste :

- excursion : trajectoire partant de 0, terminant en 0 mais ne touchant pas 0 entretemps.
- pont : trajectoire partant de 0, terminant en 0 (suite d'excursions).
- méandre : trajectoire partant de 0 en ne touchant jamais 0 par la suite.

Une trajectoire : pont suivi d'un méandre.

# Mouvement brownien

À partir de la marche aléatoire en  $n$  pas, on trace les points

$$(0, S_0), (1/n, S_1/\sqrt{n}), (2/n, S_2/\sqrt{n}), \dots (1, S_n/\sqrt{n})$$

# Mouvement brownien

À partir de la marche aléatoire en  $n$  pas, on trace les points

$$(0, S_0), (1/n, S_1/\sqrt{n}), (2/n, S_2/\sqrt{n}), \dots (1, S_n/\sqrt{n})$$

Par interpolation linéaire, on obtient une fonction continue aléatoire  $\rightarrow$  loi de probabilités  $\mu_n$  sur l'espace des fonctions continues.

# Mouvement brownien

À partir de la marche aléatoire en  $n$  pas, on trace les points

$$(0, S_0), (1/n, S_1/\sqrt{n}), (2/n, S_2/\sqrt{n}), \dots (1, S_n/\sqrt{n})$$

Par interpolation linéaire, on obtient une fonction continue aléatoire  $\rightarrow$  loi de probabilités  $\mu_n$  sur l'espace des fonctions continues.

Théorème de Donsker : si la loi des accroissement vérifie

$$\mathbb{E}(X_i) = 0, \mathbb{E}(X_i^2) = 1$$

alors

$$\mu_n \rightarrow \mu$$

$\mu$  (mesure de Wiener) : mesure de probabilités sur l'espace des fonctions continues, ne dépend pas de la loi des  $X_i$ .

Mouvement brownien : fonction tirée au hasard suivant la loi  $\mu$ .

# Convergence forte vers le mouvement brownien

Dans le cas des chemins de Dyck, on voudrait obtenir une convergence forte : convergence d'une suite de fonctions vers une fonction  $\neq$  convergence d'une suite de mesures de probabilités vers une mesure de probabilités.

# Convergence forte vers le mouvement brownien

Dans le cas des chemins de Dyck, on voudrait obtenir une convergence forte : convergence d'une suite de fonctions vers une fonction  $\neq$  convergence d'une suite de mesures de probabilités vers une mesure de probabilités.

Idée : utiliser une construction récursive d'arbres binaires (algorithme de Rémy). Par la correspondance de Lukasiewicz, on obtient une suite d'excursions (mots de Dyck) qui, après renormalisation, converge fortement avec probabilité 1.

# Convergence forte vers le mouvement brownien

Dans le cas des chemins de Dyck, on voudrait obtenir une convergence forte : convergence d'une suite de fonctions vers une fonction  $\neq$  convergence d'une suite de mesures de probabilités vers une mesure de probabilités.

Idée : utiliser une construction récursive d'arbres binaires (algorithme de Rémy). Par la correspondance de Lukasiewicz, on obtient une suite d'excursions (mots de Dyck) qui, après renormalisation, converge fortement avec probabilité 1.

Diverses adaptations permettent d'obtenir une suite de ponts, de méandres ou de trajectoires complètes.

# Outil de preuve : notion de martingale

Martingale  $M_n$  : représente la fortune au temps  $n$  d'un joueur jouant dans un casino équitale.

$$\mathbb{E}(M_{n+1}|M_n) = M_n$$

# Outil de preuve : notion de martingale

Martingale  $M_n$  : représente la fortune au temps  $n$  d'un joueur jouant dans un casino équitable.

$$\mathbb{E}(M_{n+1}|M_n) = M_n$$

Sous certaines hypothèses (positivité, bornitude dans  $L^2$ ) on a : avec probabilité 1, il existe  $M_\infty$  tel que  $M_n \rightarrow M_\infty$ .

# Outil de preuve : notion de martingale

Martingale  $M_n$  : représente la fortune au temps  $n$  d'un joueur jouant dans un casino équitable.

$$\mathbb{E}(M_{n+1}|M_n) = M_n$$

Sous certaines hypothèses (positivité, bornitude dans  $L^2$ ) on a : avec probabilité 1, il existe  $M_\infty$  tel que  $M_n \rightarrow M_\infty$ .

On peut montrer que chaque point de la trajectoire renormalisée

$$(0, S_0), (1/n, S_1/\sqrt{n}), (2/n, S_2/\sqrt{n}), \dots (1, S_n/\sqrt{n})$$

converge vers un point de  $\mathbb{R}^2$ .

# Temps d'échelle

On peut se demander si  $\limsup_n(S_n)$  tend ou non vers  $+\infty$  et à quelle vitesse. Pour cela, il faut au moins dépasser une fois  $S_0$ .

# Temps d'échelle

On peut se demander si  $\limsup_n(S_n)$  tend ou non vers  $+\infty$  et à quelle vitesse. Pour cela, il faut au moins dépasser une fois  $S_0$ . Un *temps d'échelle* est un temps où la marche aléatoire bat un record vers le haut.  
Visuellement : point “visible de la gauche”.

On peut se demander si  $\limsup_n(S_n)$  tend ou non vers  $+\infty$  et à quelle vitesse. Pour cela, il faut au moins dépasser une fois  $S_0$ . Un *temps d'échelle* est un temps où la marche aléatoire bat un record vers le haut.

Visuellement : point “visible de la gauche”.

$L_n$  : nombre de points visibles de la gauche ( $1 \leq L_n \leq n + 1$ .)

$\hat{L}_n$  : nombre de points visibles de la droite.

On peut se demander si  $\limsup_n(S_n)$  tend ou non vers  $+\infty$  et à quelle vitesse. Pour cela, il faut au moins dépasser une fois  $S_0$ . Un *temps d'échelle* est un temps où la marche aléatoire bat un record vers le haut.

Visuellement : point “visible de la gauche”.

$L_n$  : nombre de points visibles de la gauche ( $1 \leq L_n \leq n + 1$ .)

$\hat{L}_n$  : nombre de points visibles de la droite.

## Théorème

$$\mathbb{E}(L_n \hat{L}_n) = n + 1$$

## Théorème

$$\mathbb{E}(L_n \dots (L_n + k - 1) \hat{L}_n \dots (\hat{L}_n + k - 1)) = k!(n + 1) \dots (n + k)$$

## Théorème

$$\mathbb{E}(L_n \dots (L_n + k - 1) \hat{L}_n \dots (\hat{L}_n + k - 1)) = k!(n + 1) \dots (n + k)$$

variable exponentielle : variable aléatoire positive  $\mathbf{e}$  telle que

$$\mathbb{P}(\mathbf{e} > t) = e^{-t}$$

## Théorème

$$\mathbb{E}(L_n \dots (L_n + k - 1) \hat{L}_n \dots (\hat{L}_n + k - 1)) = k!(n + 1) \dots (n + k)$$

variable exponentielle : variable aléatoire positive  $\mathbf{e}$  telle que

$$\mathbb{P}(\mathbf{e} > t) = e^{-t}$$

$$M_n = \mathbf{e}_1 + \dots + \mathbf{e}_{L_n}$$

$$\hat{M}_n = \hat{\mathbf{e}}_1 + \dots + \hat{\mathbf{e}}_{\hat{L}_n}$$

$\mathbf{e}_i, \hat{\mathbf{e}}_i$  variables iid, exponentielles

## Théorème

$$\mathbb{E}(L_n \dots (L_n + k - 1) \hat{L}_n \dots (\hat{L}_n + k - 1)) = k!(n + 1) \dots (n + k)$$

variable exponentielle : variable aléatoire positive  $\mathbf{e}$  telle que

$$\mathbb{P}(\mathbf{e} > t) = e^{-t}$$

$$M_n = \mathbf{e}_1 + \dots + \mathbf{e}_{L_n}$$

$$\hat{M}_n = \hat{\mathbf{e}}_1 + \dots + \hat{\mathbf{e}}_{\hat{L}_n}$$

$\mathbf{e}_i, \hat{\mathbf{e}}_i$  variables iid, exponentielles

## Théorème

$$M_n \hat{M}_n \stackrel{(loi)}{=} (e_1 + \dots + e_{n+1}) \hat{e}_1$$